

Zkouška

Svět se změnil. Bývaly doby, kdy se nehrálo na kvalitu, ty doby jsou ty tam.

Vzhledem k uplatnění po studiu je třeba hrát fér. Tedy přijmout fakt, že studium je forma práce či zaměstnání. Tam se dávají peníze pouze za odvedenou práci. Tedy jít ke zkoušce a neznat to, co bylo na přednášce a cvičení (hard skills), nebo nemít to přetaveno do dovedností (soft skills), je podraz.

Výsledná známka vypovídá o tom, zda byla látka zvládnuta (hard skills) i o kvalitě zvládnutí látky (soft skills).

Připomínám, že svět se změnil. Když se kupují boty, poškrábané boty nám vadí, když nemají tkaničku nás zlobí, a bez podrážky je nekoupíme. Podobně ve fotbale se něco píská, za něco je žlutá karta, a někdy to dá červenou kartu. Na silnici se za přestupky platí pokuty, odebírají body, nebo řidičák, v závislosti na závažnosti. V Kalkulu mohou chybět běžné znalosti a dovednosti, důležité znalosti a dovednosti, nebo dokonce klíčové znalosti a dovednosti.

Tomu by měla odpovídat klasifikace u zkoušky:

1 = výborně = bez chyb = ZERO ERROR

2 = velmi dobře = poškrábané boty = píská se = pokuta = chybí běžné znalosti a dovednosti

3 = dobře = u bot chybí tkaničky = žlutá karta = body = chybí důležité znalosti a dovednosti

4 = neprospěl /la = chybí podrážka = červená karta = řidičák = chybí klíčové znalosti a dovednosti

Ale jak kvantifikovat míru u „chybí“ a jak rozlišovat „běžné“, důležité“ a „klíčové“ v kalkulu?

AHA!!!

Bude se testovat a bodovat...

Zkouška probíhá zpravidla tak, že studující skládá test z teorie a test z praxe v prostředí programu MOODLE.

Test **Zkouška TEORIE** je sestaven z 24 úloh na dobu 120 minut.

Test **Zkouška PRAXE** je sestaven z 6 úloh na dobu 120 minut.

Testy jsou sestaveny z úloh které jsou převážně vytvořeny na základě textu **Kalkulus – přednáška** a **Kalkulus – cvičení**.

Oba testy jsou okamžitě programem MOODLE ohodnoceny v procentech.

Pro zvládnutí zkouškového testu je potřeba dosažení procento úspěšnosti P alespoň 60%.

Po zvládnutí obou zkouškových testů Zkouška TEORIE i Zkouška PRAXE se stanoví výsledné **hodnocení podle procenta P úspěšnosti dosaženého z testu Zkouška TEORIE** takto

$P \in [60, 70)$ $\Rightarrow$ hodnocení 3

$P \in [70, 80)$ $\Rightarrow$ hodnocení 2

$P \in [80, 100]$ $\Rightarrow$ hodnocení 1

Po nezvládnutí některého zkouškového testu (dosažení procento úspěšnosti P méně než 60%) bude zkouška hodnocena 4 (neprospěl / neprospěla).

Testování probíhá zpravidla takto:

1. část 9:00 – 11:00 Zkouška TEORIE - řešení 24 teoretických úloh

2. část 12:00 – 14:00 Zkouška PRAXE - řešení 6 praktických příkladů

Teoretické úlohy i praktické příklady jsou zpravidla sestaveny z několika podotázek s nabídnutými možnostmi opovědí.

Nicméně zkouška může v odůvodněných případech (zejména při druhém opravném termínu) probíhat ústně (odpovídání na otázky), případně kombinací ústní a písemné formy.

Příklady teoretických otázek při ústním / písemném zkoušení:

Jaké je znění tvrzení o ... ?

Proč platí ... ?

Kdy nelze použít věta ... ?

Napište 3 příklady použití tvrzení

Dokažte větu

Napište ekvivalentní podmínky k

Nakreslete

Popište

Vysvětlete použití ... na příkladu.

Sestrojte funkci, která

Platí ... ?

Rozhodněte, zda funkce ... má vlastnost

Existuje funkce, která ... ?